



FØRLØBSBESKRIVELSE

Titel: An der Hotelrezeption	
Uddannelsessted: Det Blå Gymnasium Tønder	Undervisningstimer i klokketimer: 8
Uddannelse: EUD Business	
Fag: Tysk/ Mediefag	Forløbsnummer:
Niveau: D	Underviser: Anette Okholm/ Kirsti D Jacobsen

INDHOLDSBESKRIVELSE

Byg en Hotelverden i CoSpaces

Opgaven:

I denne opgave skal I designe og bygge en virtuel hotelverden i CoSpaces. I skal samarbejde om at skabe et komplet hotelunivers, der skal præsentere et realistisk miljø, hvor I kan øve jer på tysk sprogbrug og turistsituationer. Brug jeres fantasi og sproglige færdigheder til at skabe en oplevelse, hvor besøgende føler sig velkomne og får en fornemmelse af jeres tyskfaglige niveau.

Krav til jeres hotel:

1. Reception:

- Design et receptionsområde, hvor der skal foregå et rollespil på tysk.
- En gæst ankommer til hotellet og vil gerne tjekke ind.
- Receptionisten skal tage imod gæsten og udfylde en "Anmeldeformular."
- Receptionisten skal stille gæsten relevante spørgsmål, som fx: "Wie heißen Sie?", "Wie ist Ihre Telefonnummer." Gæsten skal svare på disse spørgsmål. Brug eksempler og ordforråd fra arbejdsarket.

2. Hotelværelse:

- Design et hotelværelse med så mange genstande som muligt, fx seng, natbord, lampe, vindue, skab, etc.
- For hver genstand skal I kunne fortælle, hvad den hedder på tysk. Dette kan enten vises som tekst i CoSpaces eller integreres i jeres rollespil.

3. Hotelnavn og placering:

- Giv jeres hotel et kreativt og passende navn.
- Beslut, hvor hotellet er placeret. I kan fx vælge et sted i Tyskland, Østrig eller Schweiz, eller vælge en anden relevant by eller landsby.

Forventninger til præsentationen:

Når jeres hotel er færdigt, skal I præsentere det på tysk. Fortæl kort om hotellet, vis receptionen og hotelværelset frem, og demonstrer jeres rollespil. Fokusér på jeres tyske udtale og brug af ordforråd fra arbejdsarket.



Faglige mål

- træne digitale kompetencer (arbejde med programmet CoSpaces)
- ordforrådstræning "Im Hotel"

ANDET

Som en del af undervisningsforløbet "*Menschen im Beruf – Tourismus*" blev eleverne stillet opgaven at designe deres eget hotel ved hjælp af det digitale værktøj CoSpaces. I denne proces skulle de anvende det ordforråd, der knytter sig til temaet, og dermed styrke deres sproglige kompetencer inden for turismefaget. Ud over selve hotelprojektet skulle eleverne udarbejde en dialog, der illustrerer en typisk situation ved indtjekning på et hotel. Dette gav dem mulighed for at øve sig i realistiske samtaler, hvor de kunne anvende det faglige sprog i praksis.